LOTERÍA
ELECTRÓNICA

SEA UN VENDEDOR

INICIO

LOTERÍA ELECTRÓNICA

MENU

1. SOBRE NOSOTROS
2. SEA UN VENDEDOR
3. SOLICITUD DE VENDEDOR
4. VENDEDOR
5. NUESTROS JUEGOS

REGRESAR

CONTINUAR

SOBRE NOSOTROS

MENU

Base Legal

Ley número 10, del 24 de mayo de 1989, según enmendada autoriza la creación del sistema de la Lotería Adicional, mejor conocida como la Lotería Electrónica, con el fin de generar ingresos adicionales al erario, mediante la venta en línea de los juegos, a través de terminales instalados en todo Puerto Rico, incluyendo Vieques y Culebra.
Su estructura organizacional está adscrita al Negociado de las Loterías de Puerto Rico del Departamento de Hacienda. El Secretario Auxiliar del Negociado de las Loterías, tiene a su cargo la administración.

Los juegos de la Lotería Electrónica, mediante el "Reglamento Operacional de Lotería Adicional", se venden y mercadean en negocios autorizados con licencia de vendedor, en cumplimiento con el "Reglamento de Vendedores". La comisión por venta que corresponde a los vendedores autorizados es de un 5% del total de venta que efectúe por concepto de estos juegos. Aquellos negocios que cambien premios de los juegos de Instantáneos se le conceden un pago de 1% adicional en comisión de la cantidad del premio pagado.

El artículo 12 de la Ley 10, establece una contribución especial para los premios de Lotería Electrónica. Esta contribución se impondrá y se cobrará al momento del pago del premio. El dinero obtenido como premio está excluido del ingreso bruto del contribuyente.

El derecho a cobrar un premio caduca a los ciento ochenta (180) días, contados desde el siguiente día de la celebración del sorteo. En el caso de los Juegos Instantáneos, los premios caducan a los ciento ochenta (180) días, contados desde el día siguiente a la fecha en que se cierre el juego.

Política de hurto de Juegos Instantáneos

Como parte de la Política de hurto de Juegos Instantáneos la Lotería Electrónica ofrece un reembolso de costos de boletos de Instantáneos robados. El comerciante deberá reportar el robo a la línea de servicio 1-866-477-5525 presionar #3, tener un número de querella de la Policía de Puerto Rico donde reportó el robo así como una investigación realizada por el personal de seguridad de la Lotería Electrónica.

Visita nuestros Sorteos

Nuestros sorteos son públicos y cualquier persona interesada en presenciar los sorteos, puede comunicarse a la División de Mercadeo al 787-250-8150 ext. 28228

REGRESAR
CONTINUAR

SEA UN VENDEDOR

Sea un Vendedor

En Lotería Electrónica, tenemos un proceso de pre-solicitud de evaluación de negocio para todos los comerciantes que interesan unirse a nuestro equipo de venta. En este paso, el negocio interesado deberá cumplimentar una pre-solicitud, la cual se encuentra en nuestra página web www.loteriasdepuertorico.com bajo la sección de Vendedores. Usted deberá descargar el documento en PDF y completar el mismo directamente en su computadora u ordenador, antes de imprimirlo.

Una vez recibida la pre solicitud, la Lotería Electrónica enviará un representante de mercadeo a realizar una evaluación de las facilidades, otros puntos de ventas cercanos y disponibilidad de espacio para la instalación del terminal de ventas en su negocio. Si el negocio es recomendado de forma favorable, se procederá con el envío de la solicitud oficial. Cuando usted reciba la Solicitud de Vendedores deberá llenar la misma y enviar por fax acompañada con los documentos que detallamos a continuación. El completar la pre solicitud no garantiza que usted obtendrá una licencia de vendedor.

Verifique el listado de documentos necesarios. El mismo, está dividido en dos secciones: una para individuos y otra para corporaciones. En el caso de una corporación o sociedad, todos los documentos deben tener el número de seguro social patronal.

REGRESAR

CONTINUAR

SOLICITUD DE VENDEDOR

Individuo:

1. Declaración y autorización para divulgación de información: Se incluye en la solicitud.
2. Comprobante o sello de rentas internas: Por la cantidad de cincuenta dólares ($50.00) a nombre de Lotería Electrónica. Envíe copia amarilla, o la hoja firmada por el Colector, en original. No es reembolsable.
3.Permiso de uso de ARPE (COPIA)
4.Patente municipal vigente (COPIA) o su recibo de pago
5. Estados financieros: Debe incluir un Estado de Situación (Activos, Pasivos, Capital), y Estado de Ingresos y Gastos, por el último año de operación del negocio. En caso del negocio ser nuevo, se le otorgará una licencia provisional y al cabo de 4 meses tiene que entregar estados financieros con números reales no proyectados. Si es un cambio de local, no tiene que presentar estados financieros.
6. Copia de Planilla de contribución sobre ingresos: Deberá ser la última planilla del año contributivo. La misma, debe tener una certificación de recibido del Departamento de Hacienda.
7. Certificado de deuda contributiva: Si tiene deuda, debe presentar evidencia de pago, plan de pagos, o una carta de revisión o ajuste de la deuda. La documentación no debe tener más de un mes de emitida. Debe ser con el número de seguro social personal, si tiene número de seguro social patronal presentar certificado de deuda correspondiente a cada número
8. Certificado de antecedentes penales: Tiene que ser original, de no más de seis meses de emitido. Si es casado, deberá presentar también el de su cónyuge.
9. Certificación de contribución sobre propiedad mueble e inmueble: Debe solicitarla en la oficina de Centro de Recaudación de Ingresos Municipales (CRIM). Si tiene deuda, debe presentar evidencia de pago, plan de pago, o una carta de revisión o ajuste.
10. Formulario de verificación de empleado de gobierno: Este formulario debe ser llenado por todos los interesados en obtener un terminal. Si usted, o algún miembro de su unidad familiar, es o fue empleado de gobierno, debe completar el formulario. Si no es empleado de gobierno, debe marcar que no, y firmar el mismo.
11. Certificación de deuda del IVU-Debe presentar la certificación de base y localidad. Si tiene deuda debe presentar evidencia de plan de pago.

MENU
REGRESAR
CONTINUAR

MENU

SOLICITUD DE VENDEDOR

Corporación o Sociedad:

Deberá someter los mismos documentos mencionados en la Solicitud para Individuos 2, 3, 4, 5 y 7 en adición a:

1. Declaración y autorización para divulgación de información: Se incluye en la solicitud. En caso de corporación o sociedad, debe firmar algún Socio o miembro de la Junta de Directores, según aplique, preferiblemente la persona autorizada a hacer negocios con Lotería Electrónica.
2. Copia de Planilla de contribución sobre ingresos: Deberá ser la última planilla del año contributivo. Si es una sociedad, o si está incorporado, debe suministrarnos la planilla de la sociedad o corporación, según le aplique. La misma debe tener una certificación de recibido del Departamento de Hacienda.
3. Certificación de deuda del IVU-Debe presentar la certificación de base y localidad. Si tiene deuda debe presentar evidencia.
4. Certificado de antecedentes penales: Tiene que ser original, de no más de seis meses de emitido. Si es corporación o sociedad, debe someter antecedentes penales de los miembros de la junta de directores o socios.
5. Referencias comerciales: En caso de ser corporación o sociedad, tiene que presentar dos referencias comerciales que certifiquen su historial de crédito. (Se incluye formulario LE-99215).
6. Negocios incorporados necesitan los siguientes documentos: Certificado de Incorporación emitido por el Departamento de Estado - Documentos de Incorporación - Certificado de Cumplimiento ("Good Standing") que garantice que la corporación cumplió con la radicación de informes corporativos anuales al Departamento de Estado - Resolución Corporativa indicando el nombre de la persona autorizada a hacer negocios y que los estará representando ante la Lotería Electrónica.
7. Negocios que sean una sociedad: Entregue una carta indicando el nombre de la persona autorizada a hacer negocios y que los estará representando ante la Lotería Electrónica.

Descarga nuestra Pre-Solicitud para Licencia deVendedor

DESCARGA

REGRESAR

CONTINUAR

VENDEDOR

Puntos importantes a recordar al operar su terminal y realizar los cuadres semanales:

Venta de boletos

El Vendedor podrá realizar la venta de forma manual o con la hoja de jugadas. Deberá cobrar al cliente la cantidad adeudada según se indica en el boleto. Deberá estar atento a las jugadas multisorteos para que cobre la cantidad correcta. Para su beneficio, el terminal emitirá un sonido de alerta cuando se generen jugadas multisorteos o boletos que totalizan $20.00 ó más.

Pagos de premios

El Vendedor está autorizado a pagar premios hasta la cantidad de $800.00. Antes de validar un boleto debe asegurarse de tener el dinero para pagarlo. Una vez el boleto ganador sea validado en el terminal, el Vendedor es responsable del pago del mismo. Deberá guardar en su expediente como evidencia, el boleto ganador con el boleto de autorización de pago hasta un máximo de seis meses. Usted puede pagarle al ganador en efectivo o con un cheque de la cuenta bancaria autorizada por Lotería Electrónica. Si paga con cheque debe asegurarse de tener el dinero disponible en la cuenta ya que usted, es responsable de dicho pago, y no Lotería Electrónica. Todos los pagos de premio que haga se descontarán del total semanal adeudado.

Cancelaciones de boletos

Tiene solamente una hora luego de realizada la jugada para cancelar el boleto, excepto las jugadas PowerBall que no se cancelan. Es recomendable que guarde el boleto de la jugada que canceló con el boleto de autorización de la cancelación.

Ya que de haber una reclamación de un boleto cancelado será responsable y se le cobrara el mismo. Para propósito de cuadre, cada cancelación de Loto con Revancha contará como dos transacciones en los informes de cuadres. Si tiene dificultad para cancelar, debe comunicarse con la línea de servicios de Scientific Games al 1-866-477-5525 dentro de la hora, no obstante si la jugada reclamada este cerca del cierre de sorteo tendrá que llamar de inmediato. Scientific Games registrará dicha llamada y le asignará un número de incidente. Deberá anotar este número en el formulario de Reclamaciones de Ajustes de Crédito en el encasillado de número de incidente asignado.

Reclamaciones de ajuste de crédito

Las reclamaciones de ajuste de crédito deben contener grapados los boletos reclamados y el historial de transacciones. El formulario Reclamación de Ajuste de Crédito tiene que estar lleno en su totalidad, número de licencia de vendedor, fecha y hora de la transacción, y firma del Vendedor o su Representante Autorizado. Deberá completar un formulario por cada reclamación o boleto. En caso de que los boletos no estén legibles o si el terminal no emitió el boleto, debe incluir una explicación detallada de la transacción o error, incluyendo tipo de jugada, error y cantidad. La reclamación tiene que entregarla al representante de ventas y quedarse con copia firmada y fecha de cuando la entrego al representante de servicio. Para aquellos boletos que no se puedan cancelar por el terminal y para los cuales no exista evidencia de una llamada a la línea de servicio para informar la situación no se le podrá conceder el crédito.

Semana de Cuadre

La semana de cuadre comienza martes y termina lunes. El informe de cuadre de actividad semanal saldrá automáticamente todos los martes. La factura final saldrá a las 5:00 A.M por lo que no puede entrar al sistema antes de dicha hora. Saldrán cuatro copias de Reporte de Actividad Semanal y cuatro copias de los paquetes de Juegos Instantáneos que fueron cobrados para que tengas evidencia en su expediente y entregue a su contador.

Manejo de Juegos Instantáneos

Recibirá los paquetes de los diferentes Juegos Instantáneos en un sobre sellado con el documento de Manifiesto, tan pronto lo reciba procederá a verificar su orden y de estar correcta confirmar la misma como recibida. Procederá a activar para la venta los paquetes que comenzará a vender. Los Juegos Instantáneos se cobran por paquetes, se han establecido dos métodos de cobro para su beneficio. Cobro al Día Siguiente este método consta que una vez usted activa el paquete se le facturara esa misma semana. El otro método de cobro es 45 días luego de la activación o y/o la venta del 70% de los premios menores lo primero que ocurra.

Los Instantáneos es un producto que su venta no se registra por terminal, por lo cual deberá un llevar el control de inventario físico desarrollando una forma útil que le permita saber con qué boleto comenzó y con cual termino, esto para que obtenga la cantidad los cartones vendidos diariamente.

Depósitos

El Vendedor depositará en efectivo en la cuenta bancaria autorizada por Lotería Electrónica, la Cantidad a Pagar indicada en el Reporte de Actividad Semanal. Lotería Electrónica cobrará el dinero adeudado a través de transferencias electrónicas. El Vendedor deberá verificar que el depósito se haya hecho en la cuenta bancaria correcta y por la totalidad de la cantidad indicada en el cuadre semanal. Tendrá hasta el miércoles a las doce del mediodía (12:00 PM) para depositar. Recuerde mantener la cuenta bancaria con dinero adicional para cubrir cualquier cargo bancario. De esta manera evitará incurrir en fondos insuficientes cuando Lotería Electrónica retire el dinero. Para beneficio de ambas partes, este es el único método en que Lotería Electrónica cobrará el dinero, lo que significa que usted, bajo ningún concepto, no debe entregar dinero a ningún empleado de Lotería Electrónica, ningún empleado o contratista de Scientific Games. Cuando el Vendedor incurra en fondos insuficientes, se le requerirá que entregue la cantidad adeudada en cheque certificado o giro postal en la oficina central de Lotería Electrónica. Cuando tenga que hacer un pago de esta manera, deberá exigir su recibo de pago.

Si el Reporte de Actividad Semanal indica que tiene un balance a su favor, Lotería Electrónica le depositará el dinero electrónicamente en dicha cuenta bancaria. El depósito se hará a más tardar el jueves de la semana correspondiente al crédito. En el caso de días feriados, Lotería Electrónica le notificará con anticipación de cualquier cambio en los días mencionados para realizar el depósito. Mientras no reciba alguna comunicación directa de Lotería Electrónica todo se mantiene igual.

Agradeceremos que siga estas instrucciones para brindarle un mejor servicio. Esto contribuirá a que las Auditorías y las Reclamaciones de Ajustes de Crédito se realicen con efectividad y prontitud.

Cualquier duda favor comunicarse con la Sección de Contabilidad de Juegos al (787) 771-3700 ó al (787) 250-8150 ó al 1-800-981-5553 exts. 245, 256, 263, 265 y 270.

MENU

LOTERÍA ELECTRÓNICA

DESCARGA TABLA DE INVENTARIO DE JUEGOS INSTANTÁNEOS

DESCARGA

DESCARGA HOJA DE CUADRE

DESCARGA

REGRESAR

CONTINUAR

MENU

NUESTROS JUEGOS

REGRESAR

CONTINUAR

PEGA 4

¿CÓMO SE JUEGA?

Escoge tu número en jugada exacta y añádele Aproximaciones. Sólo tienes que seleccionar el encasillado de Aproximaciones en la parte inferior de cada panel en la hoja de jugadas. Si tu jugada de Pega 4 es automática, y la quieres con Aproximaciones, selecciona el encasillado de Aproximaciones automáticas en la hoja de jugadas, o solicítala al vendedor. Asegúrate, cuando compres tu boleto, que aparezca la "A" de Aproximaciones al lado de tu jugada. De esta manera, tendrás más oportunidad de ganar. No se producirá un boleto aparte.

PEGA 4

MENU

Tipos de jugada	Si juegas	Si sale	Ganas	Probabilidades
EXACTA Selecciona un número de tres dígitos. Ganas si el número premiado es exacto al número que escogiste. Costo mínimo de la jugada, $1.00. Por cada $1.00, ganas $500.00	123	123	$500	1 en 1,000
COMBINADA DE SEIS Cuando seleccionas tres dígitos, ganas si los dígitos coinciden con el número ganador, sin importar el orden en que salgan los dígitos. Costo mínimo de la jugada, $1.00. Por cada $1.00, ganas $80.00	123	123, 213, 312, 132, 231, 321	$80	1 en $167
COMBINADA DE TRES Cuando seleccionas un número de tres dígitos y dos de ellos se repiten, ganas si los dígitos coinciden con el número ganador, sin importar el orden en que salgan los dígitos. Costo mínimo de la jugada, $1.00. Por cada $1.00, ganas $160.00	121	112, 121, 211	$160	1 en 333
EXACTA / COMBINADA DE SEIS Son dos jugadas en una. Cuando seleccionas tres dígitos, ganas si el número premiado es exacto al número que escogiste y, también, si los dígitos coinciden con el número ganador, sin importar el orden en que salgan los dígitos. Costo mínimo de la jugada, $2.00. Por cada $2.00, ganas de $830.00 a $5,830.00	123	123	$580	1 en 1,000
	123	123, 213, 312, 132, 231, 321	$80	1 en 167
EXACTA / COMBINADA DE TRES Son dos jugadas en una. Cuando seleccionas tres dígitos y dos de ello se repiten, ganas si el número premiado es exacto al número que escogiste, y también, si los dígitos coinciden con el número ganador, sin importar el orden en que salgan los dígitos. Costo mínimo de la jugada, $2.00. Por cada $2.00, ganas de $160.00 a $660.00	121	121	$660	1 en 1,000
	121	112,121, 211	$160	1 en 333
EXACTA CON APROXIMACIÓN Amplía la oportunidad de ganar en jugada exacta. Añade 50 centavos adicionales a tu jugada exacta y ganas $100.00 si tu número ganador es uno más o uno menos que el que jugaste.	123	122,124	$100	1 en 500
COMBO DE SEIS Son seis jugadas en una, donde le juegas una exacta a cada combinación del número seleccionado. Selecciona cuatro dígitos donde hay dos dígitos iguales, y los otros dos también, pero diferentes a los primeros y ganas si los dígitos coinciden con el número ganador, sin importar el orden. Costo mínimo de la jugada, $6.00. Por cada $6.00, ganas $500.00	123	123, 213, 312, 132, 231, 321	$500	1 en 167
COMBO DE TRES Son tres jugadas en una, donde le juegas una exacta a cada combinación del número seleccionado. Selecciona tres dígitos y dos de ellos se repiten. Ganas si los dígitos coinciden con el número ganador, sin importar el orden en que salgan los dígitos. Costo mínimo de la jugada, $3.00. Por cada $3.00, ganas $500.00	112	112, 121, 211	$500	1 en 333

REGRESAR

CONTINUAR

MENU

PEGA 3

¿CÓMO SE JUEGA?

Escoge tu número en jugada exacta y añádele Aproximaciones. Sólo tienes que seleccionar el encasillado de Aproximaciones en la parte inferior de cada panel en la hoja de jugadas. Si tu jugada de Pega 3 es automática, y la quieres con Aproximaciones, selecciona en encasillado de Aproximaciones automáticas en la hoja de jugadas, o solicítala al vendedor. Asegúrate, cuando compres tu boleto, que aparezca la "A" de Aproximaciones al lado de tu jugada. De esta manera tendrás más oportunidad de ganar. No se producirá un boleto aparte.

¿CÓMO SE GANA?

Añade Aproximaciones a tu jugada. De esta forma ganas si sale:

- El número anterior al que jugaste (un número menos)
- El número que le sigue al que jugaste (un número más)

REGRESAR

CONTINUAR

PEGA 3

MENU

Tipos de jugada	Si juegas	Si sale	Ganas	Probabilidades
EXACTA Selecciona un número de tres dígitos. Ganas si el número premiado es exacto al número que escogiste. Costo mínimo de la jugada, $1.00. Por cada $1.00, ganas $500.00	123	123	$500	1 en 1,000
COMBINADA DE SEIS Cuando seleccionas tres dígitos, ganas si los dígitos coinciden con el número ganador, sin importar el orden en que salgan los dígitos. Costo mínimo de la jugada, $1.00. Por cada $1.00, ganas $80.00	123	123, 213, 312, 132, 231, 321	$80	1 en $167
COMBINADA DE TRES Cuando seleccionas un número de tres dígitos y dos de ellos se repiten, ganas si los dígitos coinciden con el número ganador, sin importar el orden en que salgan los dígitos. Costo mínimo de la jugada, $1.00. Por cada $1.00, ganas $160.00	121	112, 121, 211	$160	1 en 333
EXACTA / COMBINADA DE SEIS Son dos jugadas en una. Cuando seleccionas tres dígitos, ganas si el número premiado es exacto al número que escogiste y, también, si los dígitos coinciden con el número ganador, sin importar el orden en que salgan los dígitos. Costo mínimo de la jugada, $2.00. Por cada $2.00, ganas de $830.00 a $5,830.00	123 123	123 123, 213, 312, 132, 231, 321	$580 $80	1 en 1,000 1 en 167
EXACTA / COMBINADA DE TRES Son dos jugadas en una. Cuando seleccionas tres dígitos y dos de ello se repiten, ganas si el número premiado es exacto al número que escogiste, y también, si los dígitos coinciden con el número ganador, sin importar el orden en que salgan los dígitos. Costo mínimo de la jugada, $2.00. Por cada $2.00, ganas de $160.00 a $660.00	121 121	121 112,121, 211	$660 $160	1 en 1,000 1 en 333
EXACTA CON APROXIMACIÓN Amplía la oportunidad de ganar en jugada exacta. Añade 50 centavos adicionales a tu jugada exacta y ganas $100.00 si tu número ganador es uno más o uno menos que el que jugaste.	123	122,124	$100	1 en 500
COMBO DE SEIS Son seis jugadas en una, donde le juegas una exacta a cada combinación del número seleccionado. Selecciona cuatro dígitos donde hay dos dígitos iguales, y los otros dos también, pero diferentes a los primeros y ganas si los dígitos coinciden con el número ganador, sin importar el orden. Costo mínimo de la jugada, $6.00. Por cada $6.00, ganas $500.00	123	123, 213, 312, 132, 231, 321	$500	1 en 167
COMBO DE TRES Son tres jugadas en una, donde le juegas una exacta a cada combinación del número seleccionado. Selecciona tres dígitos y dos de ellos se repiten. Ganas si los dígitos coinciden con el número ganador, sin importar el orden en que salgan los dígitos. Costo mínimo de la jugada, $3.00. Por cada $3.00, ganas $500.00	112	112, 121, 211	$500	1 en 333

REGRESAR

CONTINUAR

PEGA 2

Escoge dos dígitos, del 0 al 9, y juégalos de las siguientes maneras:

Exacta de Dos

Ganas si los dos números premiados son exactamente iguales a los números que escogiste.

Costo mínimo de jugada: $1.00. (Opciones de $2, $5, $10). Por cada $1.00, ganas $50.00.

Combinada de Dos

Escoge el número de dos dígitos. Ganas cuando los dígitos coinciden con los del número ganador, sin importar el orden.

Costo mínimo de jugada: $1.00. (Opciones de $2, $5, $10). Por cada $1.00, ganas $25.00.

No se aceptarán más jugadas a un número cuando el total de los premios, que serían pagaderos a dicho número, alcance la cifra de $10,000,000. Este límite aplica individualmente a cada tipo de jugada: Exacta y Combinada.

MENU

PEGA 2

Tipos de jugada	Si juegas	Si sale	Ganas	Probabilidades
EXACTA Ganas si el número premiado es exacto al número que escogiste. Costo mínimo de la jugada, $1.00. Por cada $1.00, ganas $50.00	22	22	$50	1 en 100
COMBINADA Selecciona dos dígitos diferentes. Ganas si los dígitos coinciden con el número ganador, sin importar el orden en que salgan los dígitos. Costo mínimo de la jugada, $1.00. Por cada $1.00, ganas $25.00	12	12, 21,	$25	1 en 50
EXACTA / COMBINADA Son dos jugadas en una. Ganas si el número premiado es exacto al número que escogiste, y también, si los dos dígitos coinciden con el número ganador, sin importar el orden en que salgan los dígitos. Costo mínimo de la jugada, $2.00. Por cada $2.00, ganas de $25.00 a $75.00	12 12	12 12, 21,	$75 $25	1 en 100 1 en 50
COMBO Son dos jugadas en una, donde le juegas una exacta a cada combinación del número seleccionado. Selecciona dos dígitos diferentes y ganas si los dígitos coinciden con el número ganador, sin importar el orden en que salgan los dígitos. Costo mínimo de la jugada, $2.00. Por cada $2.00, ganas $50.00	12	12,21	$50	1 en 50

REGRESAR

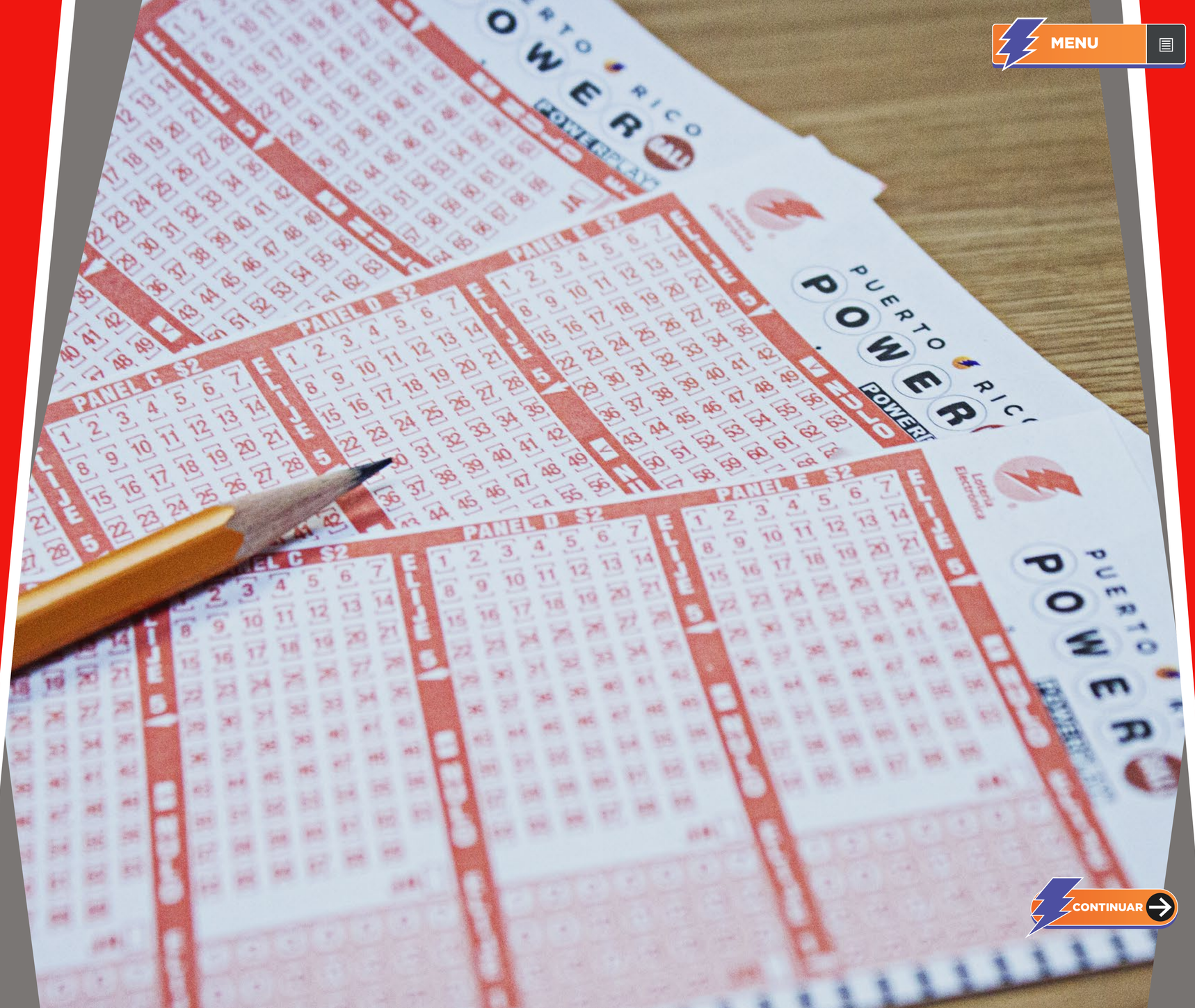
CONTINUAR

PUERTO RICO POWERBALL POWERPLAY

¿Cómo se juega?

Para jugar, llene la boleta de jugada de Powerball®

- Escoja cinco números, del 1 al 69, en el área blanca de juego superior, o marque la casilla JA de Jugada Automática.
- Escoja su número Powerball® del 1 al 26 en el área de juego inferior, o marque la casilla JA de Jugada Automática.
- Puede jugar más de un sorteo por adelantando seleccione el número de sorteos en la sección Sorteo Adicional de su hoja de jugada o dígale al vendedor cuántos sorteos por adelantado quiere jugar.
- Revise sus jugadas cuidadosamente. Los boletos de Powerball® no se pueden cancelar.



MENU
REGRESAR
CONTINUAR

¿Cómo se gana?

Hay nueve formas de ganar con Powerball®.

9 FORMAS DE GANAR

Si sale	Gana	Probabilidades
○○○○○ ●	Jackpot	1 en 292,201,338
○○○○○	$1,000,000	1 en 11,688,053.52
○○○○ ●	$50,000	1 en 913,129.18
○○○○	$100	1 en 36,525.16
○○○ ●	$100	1 en 14,494.11
○○○	$7	1 en 579.79
○○ ●	$7	1 en 701.32
○ ●	$4	1 en 91.97
●	$4	1 en 38.32
Posibilidad de ganar cualquier premio 1 en 24.86		

Añadele Power Play® y multiplica tus premios menores

Por $1 adicional, puedes añadir a la jugada de Powerball® la opción de Power Play® y multiplicar por un factor de dos, tres, cuatro, cinco y hasta diez veces los premios menores (tercero, cuarto, quinto, sexto, séptimo, octavo y noveno premio). Esta opción permite también multiplicar solo por dos el segundo premio de Powerball®, independientemente del resultado del sorteo de Power Play. La elección de este factor se realiza en un sorteo previo al de Powerball®.

Añadele Power Play® y multiplica tus premios menores

Por $1 adicional, puedes añadir a la jugada de Powerball® la opción de Power Play® y multiplicar por un factor de dos, tres, cuatro, cinco y hasta diez veces los premios menores (tercero, cuarto, quinto, sexto, séptimo, octavo y noveno premio). Esta opción permite también multiplicar solo por dos el segundo premio de Powerball®, independientemente del resultado del sorteo de Power Play. La elección de este factor se realiza en un sorteo previo al de Powerball®.

MULTIPLICA TUS GANANCIAS HASTA 10 VECES CON EL POWERPLAY®

Si sale	2x	3x	4x	5x	10x*
○○○○○	$2,000,000	$2,000,000	$2,000,000	$2,000,000	$2,000,000
○○○○ ●	$100,000	$150,000	$200,000	$250,000	$500,000
○○○○	$200	$300	$400	$500	$1,000
○○○ ●	$200	$300	$400	$500	$1,000
○○○	$14	$21	$28	$35	$70
○○ ●	$14	$21	$28	$35	$70
○ ●	$8	$12	$16	$20	$40
●	$8	$12	$16	$20	$40

NUEVO 3ER PREMIO DE HASTA MEDIO MILLÓN

* EL 10X ESTÁ DISPONIBLE SÓLO EN SORTEOS HASTA $150 MILLONES.

El multiplicador de 10x está disponible en sorteos de $40 millones hasta $150 millones. Al Primer Premio de Powerball®, no aplica el factor seleccionado en Power Play, indistintamente de que la jugada haya sido adquirida con dicha opción.

Puede comprar boletos hasta una hora antes del sorteo. Para jugar más de un sorteo por adelantando, seleccione el número de sorteos en la sección de Sorteo Adicional de su boleta o dígale al vendedor cuántos sorteos por adelantado quiere jugar.

Tiene 180 días posteriores a la fecha del sorteo para reclamar su premio en las oficinas de la Lotería Electrónica. Los sorteos se realizan todos los miércoles y sábados a las 10:59 p.m. (hora del este de Estados Unidos) y se transmiten por el Canal 6 (WIPR-TV) y Livestream en nuestra página web **loteriasdepuertorico.com**

PUERTO RICO POWERBALL POWERPLAY®

Multiplicador Revancha x2

Loto Plus es un sistema de jugadas mutuas que ofrece nueve oportunidades de ganar. El Gran Premio comienza en $2,000,000 y el premio incrementa dependiendo de las ventas por cada sorteo que no haya ganador. El Gran Premio de Loto Plus es garantizado, heredable y dividido equitativamente si hay más de un ganador. Los ganadores pueden optar por recibir un solo pago que consta de un 50% del premio anunciado o en anualidades por 30 años. En ambas opciones, al premio se le descontarán las contribuciones requeridas por ley. El premio de Loto caduca a los 180 días del sorteo si no se reclama. Cada jugada de loto plus cuesta $1.00

Loto Plus tiene dos sorteos semanales – los miércoles y viernes.

¿Cómo se juega?

El juego de Loto Plus consiste en seleccionar cinco números desde el 1 hasta el 40 y un numero adicional del 1 al 15 conocido como el Bolo Plus.

Hay dos formas de jugar:
Jugada Seleccionada o Manual - Aquí la hoja de jugadas provee para que el jugador pueda hacer hasta cinco jugadas individuales en los paneles designados de la A hasta la E. En la parte superior de cada panel debe marcar cinco números, del 1 hasta el 40. Y en la parte inferior del mismo panel, escoja uno, del 1 al 15.

Si comete un error al marcar los números en el panel, no borre, sino que marque el encasillado de NULO que aparece al final del panel.
La jugada manual también se puede hacer por instrucción verbal al operador del terminal de Lotería Electrónica.

Estos seis números del panel completo constituyen una jugada y cada jugada cuesta $1. Puede llenar hasta cinco paneles en cada hoja.

Jugada Automática – Mediante esta jugada el terminal genera los números al azar que constituirán una apuesta. Esta jugada se puede realizar por instrucción verbal o marca en el encasillado de Automática en la hoja de jugadas. Se pueden hacer hasta cinco jugadas automáticas.

Sorteos por Adelantado – Se pueden realizar jugadas para sorteos en fechas consecutivas posteriores por instrucción verbal al operador o utilizando la hoja de jugadas. Se debe marcar el encasillado correspondiente si quieres la misma jugada para hasta tres próximos sorteos consecutivos, o solicitarlo verbalmente al vendedor. También se puede jugar por adelantado los sorteos del próximo mes o dos o tres meses marcando el encasillado indicado.

Tras pagar su apuesta, recibirá del operador del terminal su boleto de jugada electrónica con los números que jugó y el correspondiente "bolo Plus".

Las nueve formas y probabilidades exactas de ganar cada uno de los premios de Loto se detallan en la siguiente tabla:

9 FORMAS DE GANAR

Si sale	Ganas	Probabilidades
●●●●● ●	Gran Premio	1 en 9,870,120.0
●●●●●	$10,000	1 en 705,008.6
●●●● ●	$1,000	1 en 56,400.7
●●●●	$150	1 en 4,028.6
●●● ●	$50	1 en 1,658.8
●●●	$4	1 en 118.5
●● ●	$5	1 en 150.8
● ●	$2	1 en 37.7
●	Reintegro	1 en 30.4
Posibilidad de ganar cualquier premio 1 en 13.3		

¿Cómo se gana?

En cada sorteo de Loto Plus se seleccionan cinco números del 1 al 40 y uno adicional del 1 al 15. Gana quien acierta alguna de las jugadas seleccionadas en el sorteo, en cualquier orden, con entre seis a un número acertado por jugada.

Las probabilidades de acertar el Gran Premio son 1 en 9.87 millones. Con los nuevos cambios realizados a este juego, ahora hay más formas de ganar y más dinero asignado a los premios menores.

¿Cómo se acumula el premio?

Cada sorteo de Loto Plus el Gran Premio comienza en $2,000,000. Cuando no hay ganador, el Gran Premio tendrá un incremento dependiendo las ventas que se acumularán para el próximo sorteo.

Multiplicador

Descripción del juego

La opción del Multiplicador de Loto Plus permite multiplicar los premios menores solo de Loto Plus por un factor de 2, 3, 4 o 5. Cuando usted selecciona la opción (M) en su hoja de jugada el terminal producirá un boleto con la jugada de Loto Plus, incluyendo un número del 2 al 5 al lado de la jugada. La posibilidad de aumentar el premio de Loto Plus cuesta solo $1 adicional. Se puede jugar Loto Plus con Multiplicador y Doble Revancha, pero no se puede jugar el Multiplicador sin Loto Plus.

El premio de Loto Plus con Multiplicador caduca a los 180 días del sorteo. Como se sortea junto con el Loto Plus, los sorteos semanales del Multiplicador son los miércoles y viernes.

¿Cómo se juega?

Se podrá realizar cualquier tipo de jugada de Loto Plus con Multiplicador, por instrucción verbal o utilizando la hoja de jugadas donde debe macar la (M), ya sea mediante jugada automática o seleccionada.
Jugada Seleccionada o Manual - Aquí el jugador podrá incluir la opción del Multiplicador en cada una de las jugadas que realice de Loto Plus. La hoja de jugadas provee para hacer hasta cinco jugadas individuales en los paneles designados de la A hasta la E. En la parte inferior de cada panel deberá marcar la (M) si quiere que la jugada tenga un Multiplicador.

Si cometes un error al marcar los números en el panel, no borres, sino solo marca el encasillado N de NULO que aparece al final del panel. La jugada también se puede hacer manualmente por instrucción verbal al operador del terminal de Lotería Electrónica.

Jugada Automática – Mediante esta jugada el terminal genera los números al azar (5+1) que constituirán una apuesta. Esta jugada automática de Loto Plus con Multiplicador se puede realizar por instrucción verbal o marca en el encasillado de Automática en tu hoja de jugadas.

Sorteos por Adelantado – Se pueden realizar jugadas de loto plus para sorteos en fechas consecutivas posteriores por instrucción verbal al operador o utilizando la hoja de jugadas. Se debe marcar el encasillado correspondiente si quieres la misma jugada para hasta tres próximos sorteos consecutivos, o solicitarlo verbalmente al vendedor. También se puede jugar por adelantado los sorteos del próximo mes o dos o tres meses marcando el encasillado indicado.

Tras pagar su apuesta, el terminal producirá un boleto con la jugada de Loto Plus, incluyendo una M al lado de la jugada con esta opción. Asegúrese que el boleto de su jugada electrónica tenga la información de las jugadas que seleccionó.

¿Cómo se gana?

El sorteo del Multiplicador se celebrará justo antes al sorteo de Loto Plus utilizando una ruleta dividida en dieciséis secciones iguales. Cuatro secciones están marcadas con el número 2 e igual cantidad para los números 3, 4 y 5.

MULTIPLICA TUS NUEVOS PREMIOS MENORES DE LOTO PLUS HASTA 5 VECES CON EL Multiplicador

Si sale	2x	3x	4x	5x
●●●●●	$20,000	$30,000	$40,000	$50,000
●●●● ●	$2,000	$3,000	$4,000	$5,000
●●●●	$300	$450	$600	$750
●●● ●	$100	$150	$200	$250
●●●	$8	$12	$16	$40
●● ●	$10	$15	$20	$25
● ●	$4	$6	$8	$10
●	2*	3*	4*	5*

El número seleccionado al momento de detenerse la ruleta será el factor por el cual se multiplicarán los premios del segundo al noveno de Loto Plus a los ganadores que hayan escogido la opción del Multiplicador. Ejemplo: si el factor que resulta del sorteo es el número cinco que escogiste y acertaste cualquiera de los premios, recibirás cinco veces la cantidad de dicho premio.

Esta opción solo está disponible con la compra de una jugada de Loto Plus. Las probabilidades de acertar cualquiera de los factores multiplicadores es de 4 en 16. El Multiplicador no aplica para la Revancha.

Revancha x2

MENU

Descripción del juego

La Doble Revancha es un juego adicional al de Loto Plus que ofrece dos jugadas y siete oportunidades de más de ganar por $1.00 adicional. Para la primera jugada de Doble Revancha se utilizan los mismos números escogidos para jugar Loto Plus (cinco números del 1 al 40 y uno extra entre 1 y 15). La segunda oportunidad, es una jugada adicional de Revancha automática que aparece en tu boleto de jugada. Ambas jugadas tienen siete formas de ganar.

El Gran Premio de Revancha es garantizado y se cobra en un solo pago, comenzando en $200,000. De no haber ganador, se acumula y crece en incrementos de $50,000 para el siguiente sorteo. A este premio, al igual que los otros, se le descontarán las contribuciones requeridas por ley.

El premio de Revancha caduca a los 180 días del sorteo. Hay dos sorteos semanales: miércoles y viernes.

¿Cómo se juega?

Para jugar Doble Revancha primero hay que escoger la jugada de Loto Plus, manual o automática. Puedes hacer hasta cinco jugadas de Loto Plus con Revancha en cada hoja de jugadas utilizando los paneles identificados con las letras de la A a la E. En cada jugada seleccionas cinco números, del 1 al 40 (parte superior del panel) y uno del 1 al 15 (parte interior del panel).

Para las jugadas que selecciones con la opción de Loto Plus con Doble Revancha deberás marcar el encasillado "R" (correspondiente a Revancha) ubicado al final del panel. No se reproducirá un boleto aparte.

Si juegas Loto Plus manual y quieres que sea con Doble Revancha, selecciona el encasillado (R) de Revancha en la parte inferior de cada panel de la hoja de jugadas. Si juegas Loto Plus automática con Doble Revancha, selecciona el encasillado de Revancha automática en la hoja de jugadas o solicitarla al vendedor.

Tras pagar su apuesta, el terminal producirá un boleto con la jugada de Loto Plus, incluyendo una R al lado de la jugada con esta opción correspondiente a su primera jugada de Doble Revancha. Luego le aparecerá una jugada adicional de Revancha automática bajo el logo de **Revancha x2** correspondiente a su segunda oportunidad de jugar.

Loteria Electrónica de PR
www.loteriaelectroniapr.com
La Loto tiene: $24,500,000
La Revencha tiene: $4,400,000
El Powerball tiene $90,000,000

Terminal: 111111-01 083433
93250000000512-8 20140713 23:05
00

$3.00 - 1 Sorteo
Núm:6
JUL 19 14

Loto Plus +

05 R M

A 11 16 17 26 33 Plus: 05 R M

Revancha x2

A 14 26 29 32 40 Plus: 09 JA

¿Cómo se gana?

AHORA CON 7 FORMAS DE GANAR
y una jugada adicional automática. Revancha x2

Si sale	Ganas	Probabilidades
●●●●● ●	Gran Premio	1 en 9,870,120.0
●●●●●	$2,500	1 en 705,008.6
●●●● ●	$500	1 en 56,400.7
●●●●	$75	1 en 4,028.6
●●● ●	$40	1 en 1,658.8
●●●	$4	1 en 118.5
●● ●	$5	1 en 150.8
Posibilidad de ganar cualquier premio 1 en 31.6		

En los días de sorteo de Loto Plus (miércoles y viernes) habrá cuatro tómbolas: dos para el sorteo de Loto Plus y dos adicionales para el sorteo de Doble Revancha. Primero se lleva a cabo el sorteo Loto Plus. Una vez concluido el sorteo de Loto Plus, de inmediato se hace el sorteo de la Doble Revancha. Se seleccionaran 5 bolos color amarillo y 1 bolo color naranja. Estos seran los numeros ganadores de las jugadas de Revancha.

REGRESAR

CONTINUAR

RASPA TU SUERTE CON LOS INSTANTÁNEOS

¿Cómo se juega?

Se juega adquiriendo una cartón que raspas en el área designada para revelar sus números. Hay juegos de $1, $2, $3, $5 y $10, con premios de hasta $150,000.

El jugador tiene varias alternativas para comprar y ganar al instante. Cada juego tiene un prospecto de premios que fluctúa entre $1.00 hasta $150,000 dólares. De acuerdo a su inversión, el jugador aumenta sus probabilidades de ganar.

¿Cómo se gana?

- El cartón del valor de $1.00, el premio fluctúa de **$1.00 hasta $5,000.00.**
- El cartón del valor de $2.00, el premio fluctúa de **$2.00 hasta $20,000.00.**
- El cartón del valor de $3.00, el premio fluctúa de **$3.00 hasta $25,000.00.**
- El cartón del valor de $5.00, el premio fluctúa de **$5.00 hasta $100,000.00.**
- El cartón del valor de $10.00, el premio fluctúa de **$10.00 hasta $150,000.00.**

MENU

REGRESAR

CONTINUAR